



RUGBY À 5

RAPPEL DES RÈGLES À RELIRE AVANT CHAQUE TOURNOI

Toucher :

- Il s'effectue dans une zone située entre les épaules et le bassin avec les deux mains simultanément. Un toucher « une main sur le torse une main sur le dos » est un toucher valable.
- Toucher non valable
 - Toucher effectué à une main
 - Toucher effectué par 2 joueurs (avec une main chacun)
 - Toucher hors de la zone de contact
 - Toucher sur les avants bras.
- La personne qui touche doit rester au contact avec la personne touchée et ne peut pas faire action de jeu de nouveau en défense tant que l'attaquant qui prend la balle n'a pas fait 5 m ou une passe. Ce n'est qu'après la passe ou les 5 mètres parcourus, qu'il est remis en jeu et peut défendre de nouveau. (sinon pénalité, ballon à terre et la défense doit se positionner à 5 m)

Jeu déloyal :

- On considère qu'il y a jeu déloyal dans les cas suivants : tirage de maillot, pousser l'adversaire fortement lors du toucher, percussion ou placage. Sanction : une pénalité jouée à l'emplacement de la faute et remplacement ou exclusion du joueur fautif pour 2 minutes ou pour le match en cas de comportement vraiment excessif.

Refus de jeu :

- après 3 picks and go et avertissement de l'arbitre : pénalité et ballon donné à l'adversaire.

Ligne de 5 m :

- Suite à une faute, on effectue une remise en jeu à 5m de toute ligne, et l'adversaire doit se placer à 5 m
- Sortie en touche : la remise en jeu se fait à 5 m de toute ligne et l'adversaire doit se placer à 5 m aussi. Il est toutefois possible de jouer la touche hors du terrain (rapidement) par une passe à un partenaire (règle 19)

Les règles complètes du rugby à 5 sont disponibles sur le site du CIFR : www.idfrugby.fr, rubrique : « Rugby à 5, documents utiles »